3	Producción de contenidos digitales interactivos	6 créditos ECTS

a. Accesibilidad y diseño universal ("diseño para todos")
b. Tratamiento de la imagen
c. Edición de audio
d. Edición de video
e. 3D y animación
    i. Conceptos y tipos de animación
    ii. Herramientas de creación de 3D y animación
f. Estereoscopia
g. Desarrollo educativo y cultural
    i. Objetos digitales de Aprendizaje: estándares y tecnologías
    ii. Aprendizaje basado en Web. Tecnologías.
h. La industria de la comunicación y la publicidad
    i. Comunicación interactiva: revistas, diarios y otros medios
    ii. Contenidos digitales interactivos para publicidad
i. Industria del videojuego
    i. Motores gráficos: capacidades, limitaciones, ventajas y desventajas
    ii. Periféricos e interactividad